

Паспорт Контролер СКУД Castle R4Rack для IT инфраструктуры.



Контролер Castle R4Rack предназначен для построения распределенной, масштабируемой системы контроля доступа для IT инфраструктуры. Контролер позволяет управлять доступом к внутреннему объему телекоммуникационных стоек. Контролер имеет 4 зоны контроля, что позволяет контролировать или 2 рядом расположенных шкафа спереди и сзади, либо 4 рядом расположенные телекоммуникационных шкафа с одного направления.

Контролер Castle R4Rack органично вписывается в структуру системы контроля и управления доступом объектов любой сложности и масштаба. Контролер Castle R4Rack выполнен в 1U 19” корпусе, имеющем в комплекте кронштейны и крепеж для установки в стандартном телекоммуникационном шкафу. Контролер Castle R4Rack управляет специальными ручками для телекоммуникационных с встроенным управляемым запорным устройством и считывателем бесконтактных карт доступа. Контроллер контролирует положение ручки (открыто - закрыто) и положение дверей телекоммуникационного шкафа. Форматы карт которые работают с различными моделями ручек указаны в таблице 1.

Таблица 1

Castle SH-K33	MIFARE®
Castle SH-K44	Em-Marine
Castle SH-I v.2.0	MIFARE® / Em-Marine / Chekpoint



Также возможна установка управляемых ручек без считывателя, простых электромеханических замков и защелок (в зависимости от конструкции шкафа), а также любых внешних считывателей с интерфейсом Wiegand. В комплект поставки контроллера входят 4 или 6 (в зависимости от конструкции задней двери телекоммуникационного шкафа) магнитоконтактных датчика (геркона) с комплектом соединительных проводов, предназначенных для контроля положения дверей шкафа.

Контролер имеет в своем составе аккумулятор – что позволит функционировать при отсутствии сетевого питания более 2-х часов.

Для подключения периферийных устройств (замков, датчиков и т. д., а также к локальной сети в контроллере используется гнезда RJ-45. Это позволяет обеспечить простую и удобную коммутацию.

Технические характеристики Castle R4RACK:

Физические характеристики	
Габаритные размеры	415 * 215 * 48мм (без кронштейнов)

Электрические характеристики	
Напряжение питания	Переменное 220 вольт $\pm 10\%$.
Потребляемый ток	Не более 0,15 А.
Потребляемая мощность	Не более 30 Вт.
Предельное коммутируемое напряжение силовых релейных выходов	125 В
Предельный коммутируемый ток силовых релейных выходов	12 А
Предельное коммутируемое напряжение выходов типа ОК	30 В
Предельный коммутируемый ток выходов типа ОК	0,1 А
Встроенные цепи защиты контроллера	1) Питание: а. Защита от переплюсовки питания контроллера б. Защита от перегрузки и перенапряжения цепей питания считывателей 2) Линия связи (Ethernet): а. Полная гальваническая развязка 3) Входные интерфейсы: а. Защита от переплюсовки и перенапряжения 4) Выходные интерфейсы: 5) Ограничение максимального тока и защита контактов реле от подгорания

Интерфейсы

Линия связи	Один стандартный порт Ethernet. Скорость обмена – Ethernet 10/100BASE-TX, полный дуплекс. Поддержка протоколов DHCP, SNMP, DTLS.
Подключение считывателей	До 4 считывателей с выходным интерфейсом Wiegand или Touch memory. Поддерживаемые битности Wiegand: Wiegand-26, Wiegand-34, Wiegand-36, Wiegand-37, Wiegand-42, Wiegand-58, а также Wiegand-4, Wiegand-HID (6 бит) или Wiegand Motorola (8 бит) для подключения кодонаборных панелей
Подключение датчиков	До 10 датчиков с выходами типа «открытый коллектор» (ОК) или «сухой контакт».
Выходы индикации пульта управления	4 выхода с ОК для подключения светодиодов.
Силовые релейные выходы	4 реле, контактная группа работает на переключение

Дополнительное оборудование

Аккумулятор 12 вольт. 2,3 Ампер/часа

Комплект замков

Комплект датчиков

Комплект проводов

Условия эксплуатации	
Температура окружающего воздуха	От 0 до +45 °С
Относительная влажность воздуха	Не более 85% при t°=30°C.
Атмосферное давление	84 –106,7 кПа.
Параметры при функционировании в составе СКУД «SIGUR»	
Поддержка исполнительных устройств	Двери, оборудованные электромагнитными, электромеханическими замками или защелками.
Кол-во автономно хранимых ключей	90 000 *
Кол-во автономно хранимых событий	400 000 *
Кол-во автономно хранимых режимов доступа (временных зон)	30 000 *

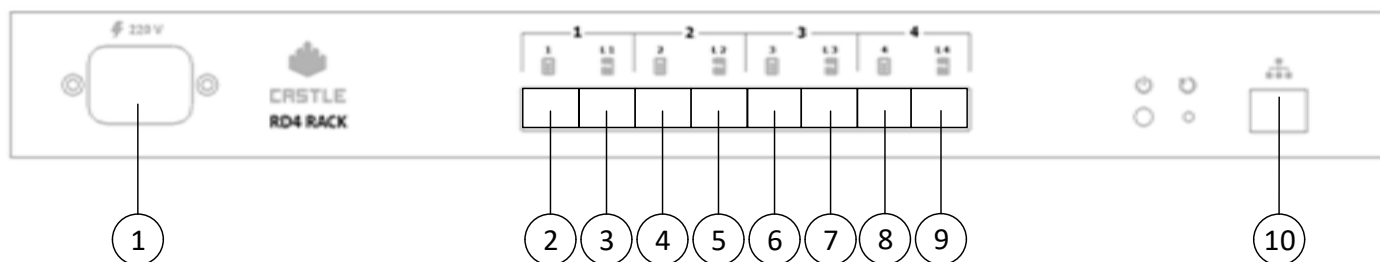
Автономная индикация состояния контроллера	1) Звуковая индикация работы контроллера и ошибок его конфигурирования 2) Визуальная индикация питания
Наличие средств обновления микропрограммы	Микропрограмма может быть обновлена через линию связи с любого компьютера, подключенного к СКУД «SIGUR». Отключение контроллера от исполнительного механизма — не требуется.

Дополнительные функции контроллера Castle R4Rack.

Весь генерируемый контроллерами Castle R4Rack протокол событий может транслироваться во внешнюю систему сбора логов в формате SYSLOG.

Контроллер Castle R4Rack поддерживает протокол SNMP, MIB файл приведен в приложении №1.

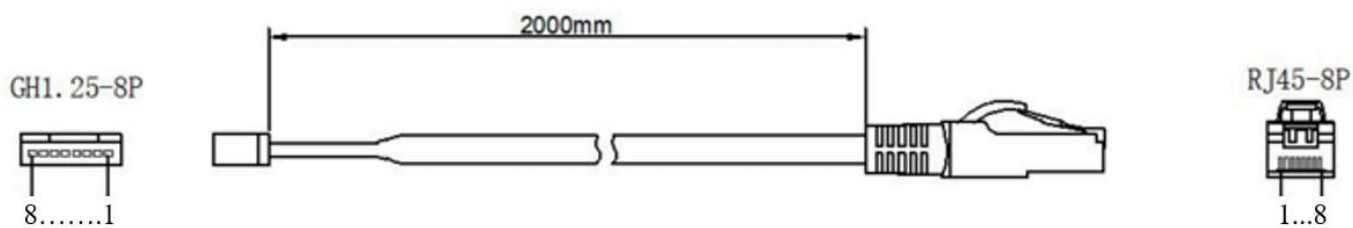
Назначение разъемов контроллера Castle R4Rack.



1. Разъем подключения питания
2. Управляемая ручка 1 дверь
3. Датчик положения 1 дверь
4. Управляемая ручка 2 дверь
5. Датчик положения 2 дверь
6. Управляемая ручка 3 дверь
7. Датчик положения 3 дверь
8. Управляемая ручка 4 дверь
9. Датчик положения 4 дверь
10. Сетевой разъем

Распиновка разъемов контроллера Castle R4Rack.

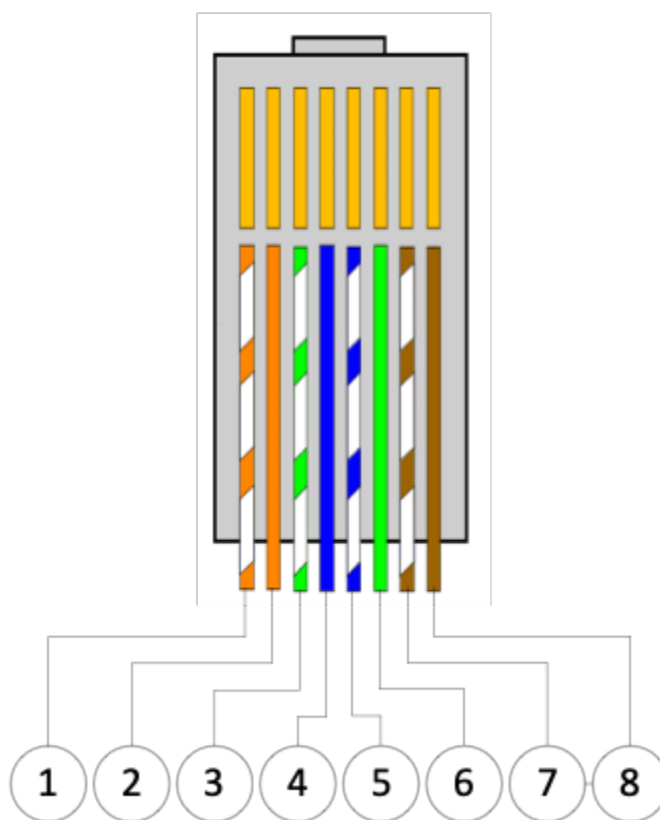
Всё периферийное оборудование подключается к контроллеру Castle R2Rack при помощи стандартных разъемов RJ-45. Разделка удлиняющих проводов в разъемы выполняется по стандарту TIA/EIA-568-B. Разделка кабелей ручек имеет собственный формат.



8	Красный		+12 вольт
7	Черный		GND
6	Желтый		Wiegand D0
5	Зеленый		Wiegand D1
4	Белый		Не используется
3	Голубой		Разблокировка
2	Оранжевый		Датчик ручки
1	Коричневый		Не используется

Распиновка штатного кабеля ручки Castle SH-I v.2.0

Разъем RG-45



Номера контактов

Распиновка разъёмов подключения ручки контроллера Castle R4Rack

Разъёмы 2,4,6,8 имеют распиновку в соответствии с типом используемой с данным контроллером типа ручки – замка. Базовая распиновка выполняется для кабеля ручки Castle SH-I v.2.0:

1. Не используется (Коричневый)
2. Датчик положения ручки (открытый коллектор) (Оранжевый)
3. Импульс управления замком (замок будет открыт 3 секунды после короткого импульса, или на все время длинного импульса) (Синий)
4. Не используется (Белый)
5. Wiegand D1 (Зеленый)
6. Wiegand D0 (Желтый)
7. GND (Черный)
8. +12 вольт (красный)

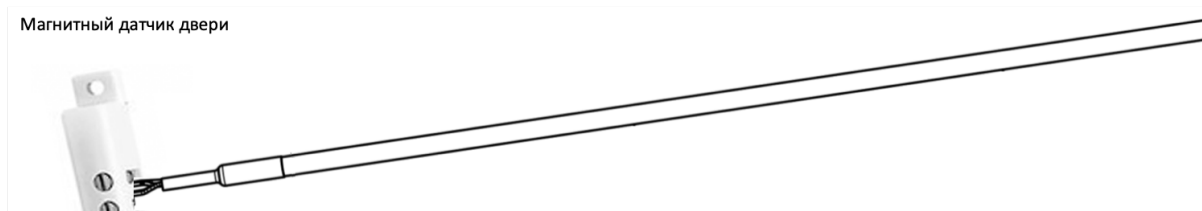
В скобках указаны цвета проводов кабеля входящего в комплект поставки ручки

Разъёмы 3,5,7,9 для подключения магнитного датчика открытия двери имеют следующую распиновку:

1. Не используется.
2. Не используется.
3. Не используется.
4. Контакт 1 геркона
5. Не используется.
6. Не используется.
7. Не используется.
8. Контакт 2 геркона

Для подключения магнитного датчика контроля двери используется кабель Castle R2R-switch-5**, поставляемый вместе с магнитным датчиком. Внешний вид кабеля изображен на рисунке.

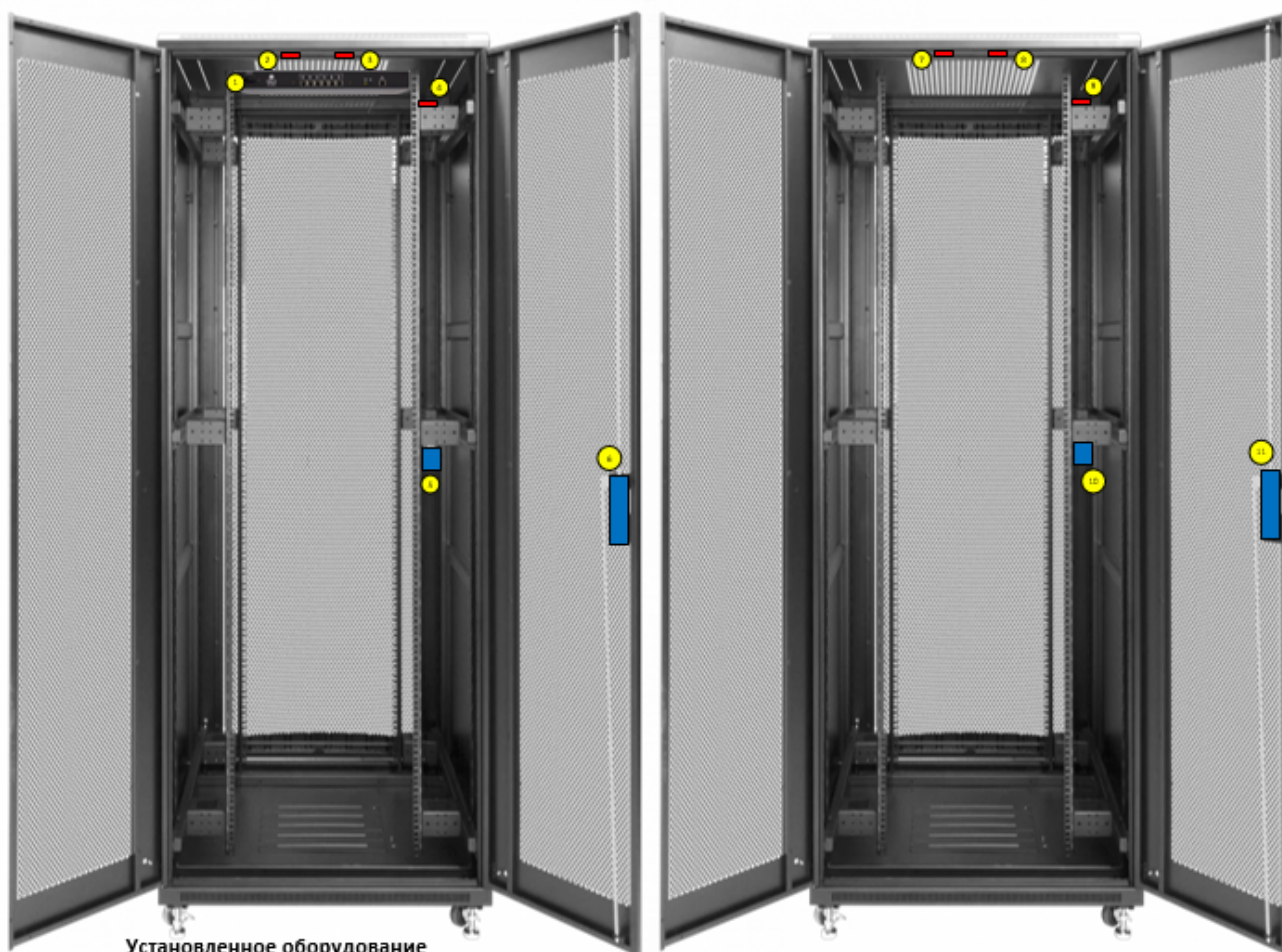
Разъем RJ-45



Кабель Castle R2R-switch-5 для подключения магнитного датчика двери

** В базовой поставке удлинительные кабели Castle R2R-latch-5 и Castle R2R-switch-5 имеют длину 5 метров и не обжимаются разъемом RJ-45 (разъемы поставляется в комплекте с кабелями). Это сделано для удобства прокладки кабелей внутри конструкции шкафа, в зависимости от места и

способа установки контроллера R2Rack. Кабели после прокладки подводятся к месту установки контроллера, обрезаются до необходимой длины и оконечиваются разъемом RJ- 45 в соответствии с рисунком распиновки соответственно стандарту EIA/TIA-568B.



Установленное оборудование

- | | |
|--|--|
| 1 Контроллер R4Rack | 7 Геркон контроля задней левой двери 2 ТШ |
| 2 Геркон контроля задней левой двери 1 ТШ | 8 Геркон контроля задней правой двери 2 ТШ |
| 3 Геркон контроля задней правой двери 1 ТШ | 9 Геркон контроля передней двери 2 ТШ |
| 4 Геркон контроля передней двери 1 ТШ | 10 Ручка передней двери 2 ТШ |
| 5 Ручка передней двери 1 ТШ | 11 Ручка задней двери 2 ТШ |
| 6 Ручка задней двери 1 ТШ | |

Типовая схема установки и подключения контроллера R4Rack (для 2-х шкафов).

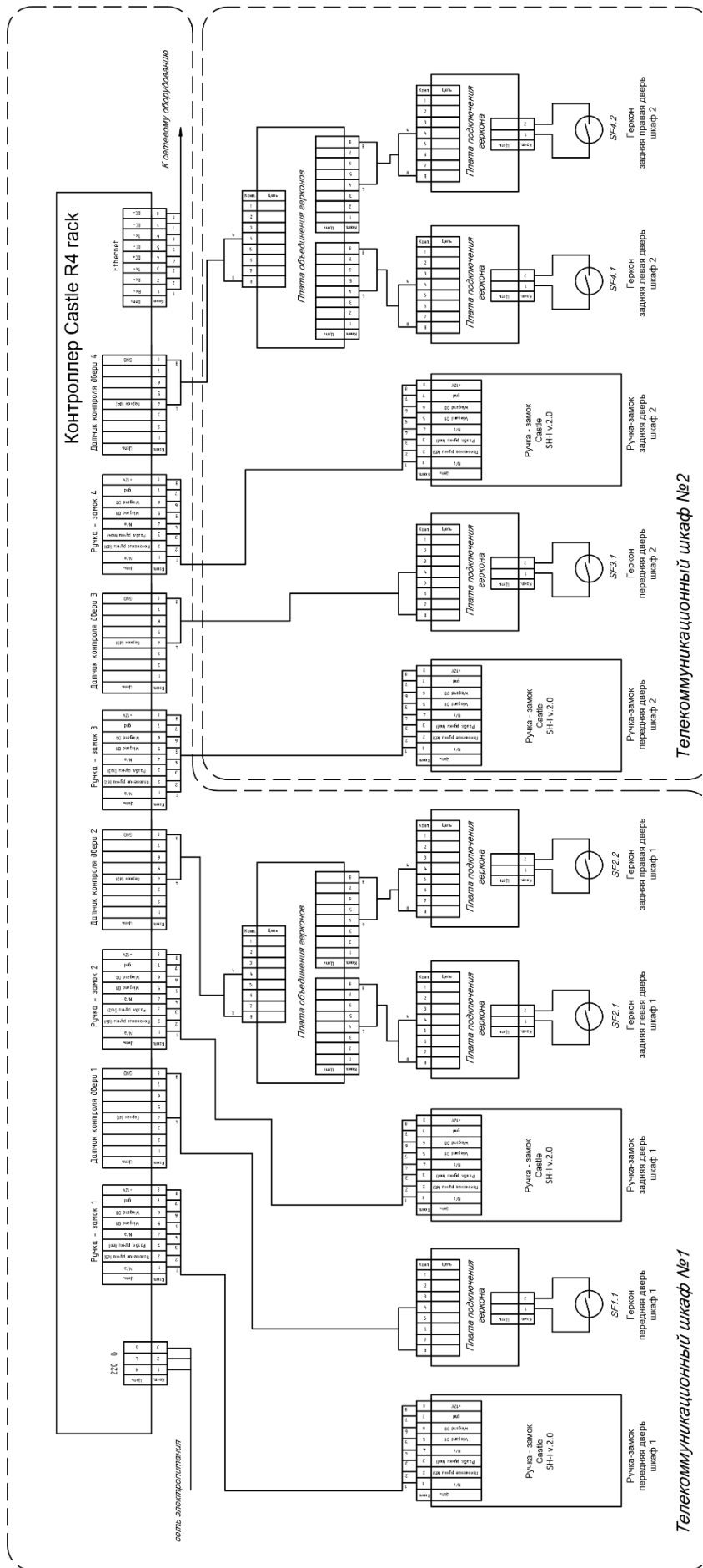


Схема подключения контроллера Castle R4Rack при использовании ручек Castle SH-I v.2.0

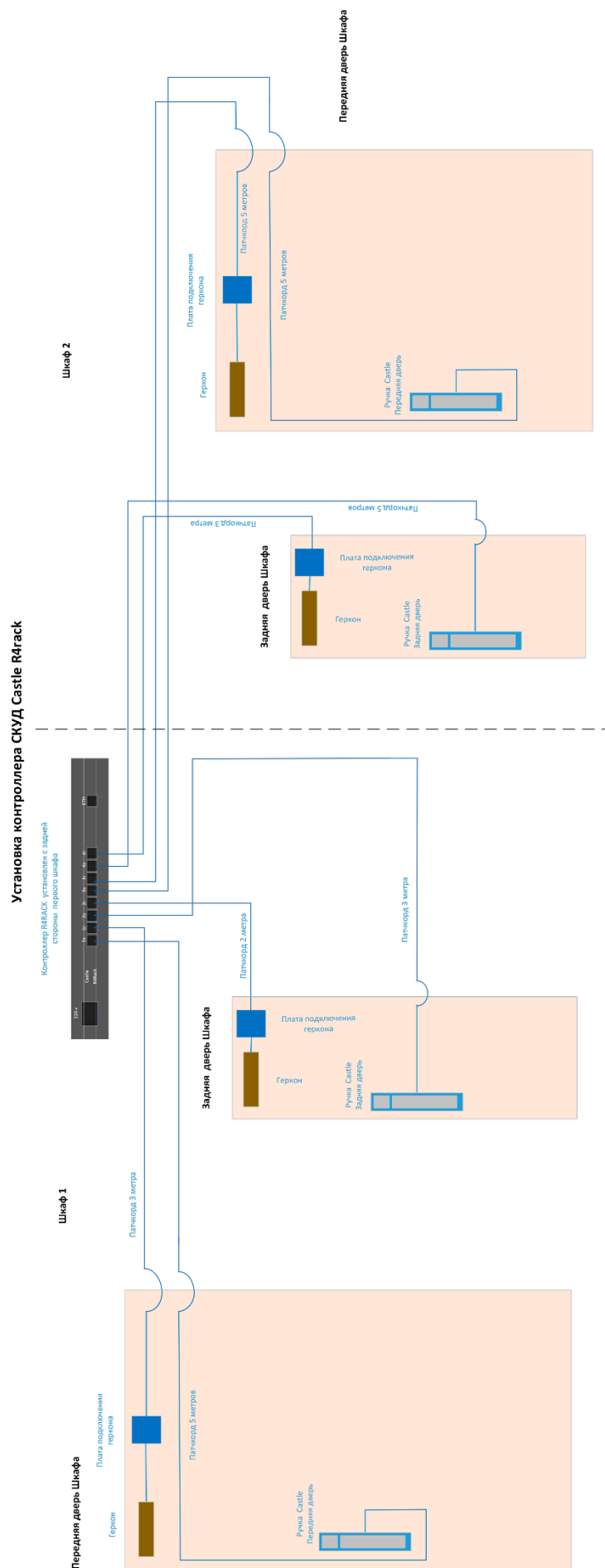


Схема коммутации контроллера Castle R4Rack в шкафу

SIGUR DEFINITIONS ::= BEGIN

IMPORTS

enterprises, OBJECT-TYPE FROM SNMPv2-SMI
TimeStamp, DateAndTime FROM SNMPv2-TC;

sigurProduct OBJECT IDENTIFIER ::= { enterprises 56627 }

controllers OBJECT IDENTIFIER ::= { sigurProduct 1 }

informs OBJECT IDENTIFIER ::= { controllers 0 }

fireAlarmInform NOTIFICATION-TYPE

STATUS current

DESCRIPTION

"Fire"

::= { informs 1 }

voltageWrongInform NOTIFICATION-TYPE

STATUS current

DESCRIPTION

"Voltage"

::= { informs 2 }

tamperStateInform NOTIFICATION-TYPE

STATUS current

DESCRIPTION

"Tamper"

::= { informs 3 }

batteryStateInform NOTIFICATION-TYPE

STATUS current

DESCRIPTION

"Battery"

::= { informs 4 }

breakInInform NOTIFICATION-TYPE

STATUS current

DESCRIPTION

"Break-in"

::= { informs 5 }

osdpReaderStateFail NOTIFICATION-TYPE

STATUS current

DESCRIPTION

"OSDP readers"

::= { informs 6 }

serialNumber OBJECT-TYPE
SYNTAX OCTET STRING (SIZE (0..128))
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
 "Serial number of controller"
 ::= { controllers 1 }

osdpReaderStateTable OBJECT-TYPE
SYNTAX SEQUENCE OF OsdpReaderStateEntry
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
 "OSDP readers table"
 ::= { controllers 2 }

osdpReaderStateEntry OBJECT-TYPE
SYNTAX OsdpReaderStateEntry
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
 "Description."
INDEX { osdpNumber }
 ::= { osdpReaderStateTable 1 }

OsdpReaderStateEntry ::=
SEQUENCE {
 osdpNumber
 Counter,
 osdpState
 INTEGER,
 osdpAddress
 Counter
}
osdpNumber OBJECT-TYPE
SYNTAX Counter
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
 "Number of readers"
 ::= { osdpReaderStateEntry 1 }

osdpState OBJECT-TYPE
SYNTAX INTEGER {
 Unknown(0),
 NotConfigured(1),
 Misconfigured(2),
 Offline(3),

```
    Online(4),
    Unencrypted(5)
}
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
    "States"
::= { osdpReaderStateEntry 2 }
```

```
osdpAddress OBJECT-TYPE
    SYNTAX Counter
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Reader address"
    ::= { osdpReaderStateEntry 3 }
```

```
voltage OBJECT-TYPE
    SYNTAX INTEGER
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Power voltage"
    ::= { controllers 3 }
```

```
fireAlarmState OBJECT-TYPE
    SYNTAX INTEGER {
        Unknown(0),
        Fire(1),
        NotFire(2)
    }
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Fire alarm"
    ::= { controllers 4 }
```

```
localDateTime OBJECT-TYPE
    SYNTAX DateAndTime
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Local date time"
    ::= { controllers 5 }
```

```
batteryOperation OBJECT-TYPE
    SYNTAX INTEGER {
        Unknown(0),
```

```
    Charging(1),
    EmergencyPower(2)
}
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
    "Battery operation"
::= { controllers 6 }
```

```
tamperState OBJECT-TYPE
SYNTAX INTEGER {
    Unknown(0),
    Normal(1),
    BreakIn(2)
}
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
    "Tamper state"
::= { controllers 7 }
```

```
ioPortStateTable OBJECT-TYPE
SYNTAX SEQUENCE OF IoPortStateEntry
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
    "IO Ports"
::= { controllers 8 }
```

```
ioPortStateEntry OBJECT-TYPE
SYNTAX IoPortStateEntry
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
    "Description."
INDEX { accessPoint, function }
::= { ioPortStateTable 1 }
```

```
IoPortStateEntry ::=
SEQUENCE {
    accessPoint
        INTEGER,
    function
        INTEGER,
    physicalPin
        INTEGER,
    portState
```

```
    INTEGER,  
    direction  
    INTEGER  
}
```

```
accessPoint OBJECT-TYPE  
    SYNTAX INTEGER  
    MAX-ACCESS read-only  
    STATUS current  
    DESCRIPTION  
        "Access point"  
    ::= { ioPortStateEntry 1 }
```

```
function OBJECT-TYPE  
    SYNTAX INTEGER {  
        Unknown(0),  
        liTurnstilePanelA(1),  
        liTurnstilePanelB(2),  
        liTurnstilePanelL(3),  
        loTurnstileIndA(4),  
        loTurnstileIndB(5),  
        loTurnstileIndL(6),  
        liTurnstileDetA(7),  
        liTurnstileDetB(8),  
        loTurnstileCntlA(9),  
        loTurnstileCntlB(10),  
        loTurnstileCntlL(11),  
        liDoorDet(12),  
        liDoorRteA(13),  
        liDoorRteB(14),  
        liDoorRteX(15),  
        liDoorLock(16),  
        loDoorLock(17),  
        loDoorUnlock(18),  
        liGateDetA(19),  
        liGateDetB(20),  
        liGateDetC(21),  
        liGatePanelM(22),  
        liGatePanelS(23),  
        loOprAllowed(24),  
        loOprDeny(25),  
        liFire(26),  
        liOpd(27),  
        loBreakAlarm(28),  
        liRegDetA(29),  
        liRegDetB(30),  
        liTurnstileDetX(31),  
        loImpAllowA(32),  
        loImpAllowB(33),
```



```

    loImpDenyA(34),
    loImpDenyB(35),
    liReqmngstateNormal(36),
    liReqmngstateLock(37),
    liReqmngstateUnlock(38),
    loAlmNormal(39),
    loAlmAlarm(40),
    loDoorHoldAlarm(41),
    liDcin(42),
    loMngstateLock(43),
    loAcceptA(44),
    loAcceptB(45),
    loRejectA(46),
    loRejectB(47),
    loMngstateUnlock(48),
    loPowerMain(49),
    loPowerStandby(50),
    loTraflightA(51),
    loTraflightB(52),
    loCardinpocket(53),
    loLedc(54),
    loWaitingAlkoA(55),
    loWaitingAlkoB(56),
    liSurpressalko(57),
    liHallsensor(58),
    loWaitingEscortA(59),
    loWaitingEscortB(60),
    loGateOpen(61),
    loGateClose(62),
    loGateStop(63),
    loGateOpen2(64),
    loGateClose2(65),
    liGateDd(66),
    liGateDu(67),
    liResetPeopleCnt(68),

```

```

    liReaderOut(-1),
    liReaderIn(-2),
    liReaderUn(-3)

```

```

}

```

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION

"Function"

::= { ioPortStateEntry 2 }

physicalPin OBJECT-TYPE

SYNTAX INTEGER{

portDet1Pass1(0),

```

    portDet2Pass2(1),
    portDet3Rte1(2),
    portDet4Rte2(3),
    portDet5StopPass3(4),
    portDet6Pass4(5),
    portDet7Rte3(6),
    portDet8Rte4(7),
    portDet9Auxin1(8),
    portDet10Auxin2(9),
    portOpd(10),
    portFire(11),
    portDcd(12),
    portK1(13),
    portK2(14),
    portK3(15),
    portK4(16),
    portOut1Auxout1(17),
    portOut2Auxout2(18),
    portOut3(19),
    portOut4(20),
    portOut5(21),
    portL1ALed1(22),
    portL1B(23),
    portL2ALed2(24),
    portL2B(25),
    portL3A(26),
    portL3B(27),
    portL4A(28),
    portL4B(29),
    portCpi1(30),
    portCpi2(31),
    portCpi3(32),
    portLedrx(33),
    portLedtx(34),
    portLedpwr(35),
    portSnd(36),
    portRst(37),
    portBat(38),

    port1(-1),
    port2(-2),
    port3(-3),
    port4(-4)
}
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
    "physicalPin"
::= { ioPortStateEntry 3 }
```

```
portState OBJECT-TYPE
    SYNTAX INTEGER {
        Unknown(0),
        Inactive(1),
        Active(2)
    }
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "States"
    ::= { ioPortStateEntry 4 }
```

```
direction OBJECT-TYPE
    SYNTAX INTEGER {
        Unknown(0),
        Input(1),
        Output(2)
    }
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Pin direction"
    ::= { ioPortStateEntry 5 }
```

```
activeState OBJECT-TYPE
    SYNTAX INTEGER {
        Normal(0),
        Inverted(1)
    }
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Active state"
    ::= { ioPortStateEntry 6 }
```

END